

Emergency 2012 Versionsupdate 1.3 - Standard/Deluxe/Box/ESD

Der Patch ist über das Hauptmenü und <http://e2012.deepsilver.com> erhältlich.

--- Patchnotes ---

NEU: Lobby-Bildschirm merkt sich jetzt den zu letzt eingetragenen Spielernamen.

NEU: TAB öffnet jetzt die Einsatzliste im Freeplay.

NEU: Brandfortschrittsanzeigen können jetzt mit % Taste auf Ziffernblock ausgeschaltet werden.

NEU: Sicherheitsabfrage beim Überschreiben von Spielständen.

FIXED: Tutorial: Polizeifahrzeug & Sanitäter blockiert

FIXED: Hamburg: Objective "Rette Leute von Hochhausdächern" wird nicht aktualisiert

FIXED: Sabotierte Fahrzeuge können nicht neu gekauft werden

FIXED: Multiplayer: Polizeidrohn wird als "Fremd" auf Minimap dargestellt

FIXED: Mission Athen wird nie als Abgeschlossen angezeigt

FIXED: RTW fahren rückwärts vom HQ Gelände MP Schnee

FIXED: Es gibt eine Stelle, an der Sanis sich nicht mehr bewegen können MP Schnee

FIXED: Innsbruck: zerstörtes Bergungsfahrzeug wird als Verlust während der Lawine gerechnet und führt zum Missionsabbruch

FIXED: Nach Sabotage von RTWs mit Opfer, hängt dieses in der Luft

FIXED: Schnee Multiplayer: Tollwut startet gewonnen

FIXED: Chat History wird nicht gelöscht MP LAN

© 2011 Quadriga Games GmbH, all rights reserved. Published 2011 by Deep Silver, a division of Koch Media GmbH, Gewerbegebiet 1, 6604 Höfen, Austria