

Emergency 2012 Versionsupdate 2.0

Der Patch ist über das Hauptmenü und <http://e2012.deepsilver.com> erhältlich.

--- Patchnotes ---

- Multiplayermodus kompatibel mit Emergency 2013
- Funktion zum Missions-Neustart im Pausemenü
- Senden von Einheiten per Rechtsklick auf Minimap
- mehr Informationen zur Besatzung im Freeplay-Bestellmenü
- Grafik-Bildschärfe erhöht, weniger Flackern in Texturen
- gelegentliche Abstürze beim Laden von Spielständen behoben
- Fehler in Freeplay-Events Plünderer und Demonstration behoben
- viele kleinere Fehler behoben

© 2012 Quadriga Games GmbH, all rights reserved. Published 2012 by Deep Silver, a division of Koch Media GmbH, Gewerbegebiet 1, 6604 Höfen, Austria